Individualisierung der PC-VAB



Stand: 27. Januar 2008

Die PC-VAB kann in gewisserweise individualisiert werden. Dies ist im Folgendem beschrieben.

Bitte beachten Sie, dass die Individualisierung der PC-VAB nur für den erfahrenen Anwender gedacht ist. Vorzugsweise für Banken, die die Software wieder an Ihre Kunden verteilen. Zu diesem Zweck ist es erforderlich, dass eigene CDs erstellt werden.

Die Individualisierungen sind dabei im Verzeichnis **BackGround** auf der CD unterzubringen. Bei der Installation beim Kunden werden dann die ursprünglichen Individualisierungselemente mit den in diesem Verzeichnis gespeicherten Elementen überschrieben. Die Musterdatei **De**-fault_Individualisierung.xml muss dann in **BackGroundInfo.xml** umbenannt werden.

Die Musterdatei **Default_Individualisierung.xml** stellt nur eine Hülle zur Erstellung einer eigenen XML-Datei dar und sieht folgendermaßen aus:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <PC-VAB> <Individualisierung> <Zeige_Logo>True</Zeige_Logo> <Zeige Lizenz Info>True</Zeige Lizenz Info> <Interval in Sekunden>120</Interval in Sekunden> <Logo Breite Prozent>10</Logo Breite Prozent> <Logo Position>R</Logo Position> <BackGrnd01> <Zeige_Logo>True</Zeige_Logo> <Zeige_Lizenz_Info>True</Zeige_Lizenz_Info> <Interval in Sekunden>120</Interval in Sekunden> <Logo Breite Prozent>10</Logo Breite Prozent> <Logo Position>M</Logo Position> </BackGrnd01> </Individualisierung> </PC-VAB>

Die Wirkung einer eigenen Individualisierung kann selbstverständlich auch im Rahmen einer bestehenden Installation im Verzeichnis **BackGround** hinter dem Programmverzeichnis getestet werden.

1. Hintergrundbilder

Im Verzeichnis **BackGround** hinter dem Programmverzeichnis können mehrere Hintergrundbilder abgelegt werden. Die Dateien müssen im BMP-Format vorliegen und haben optimalerweise eine Größe von ca. 1024 x 768 Pixel. Das Bild wird automatisch an die Maskengröße von PC-VAB angepasst.

Sie können insgesamt 1 bis 99 Hintergrundbilder hinterlegen. Die Dateinamen müssen dabei **BackGrnd01.bmp** bis **BackGrnd99.bmp** lauten. Wenn Sie mehr als ein Hintergrundbild hinterlegen, so werden die Bilder der Reihe nach angezeigt. Wurde das letzte Bild angezeigt, so beginnt der Ablauf wieder von vorne.

PC-VAB erkennt automatisch, wie viele Hintergrundbilder vorhanden sind und ruft diese der Reihe nach ab. Standardmäßig erfolgt ein Wechsel des Bildes (wenn mehr als eines vorhanden ist) nach 120 Sekunden (2 Minuten).

Über eine XML-Datei (*BackGroundInfo.xml*) die sich ebenfalls im Verzeichnis *BackGround* hinter dem Programmverzeichnis befindet, kann der Ablauf verändert werden. Nachfolgend ein



Stand: 27. Januar 2008

Beispiel für diese XML-Datei (der Inhalt der Datei bezieht sich auf mehrere Punkte, die zum Teil erst später beschrieben werden):

Datei BackGroundInfo.xml

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <PC-VAB> <Individualisierung> <Zeige_Logo>True</Zeige_Logo> <Zeige_Lizenz_Info>True</Zeige_Lizenz_Info> <Interval in Sekunden>120</Interval in Sekunden> <Logo_Breite_Prozent>10</Logo_Breite_Prozent> <Logo Position>R</Logo Position> <BackGrnd01> <Zeige Logo>True</Zeige Logo> <Zeige_Lizenz_Info>True</Zeige_Lizenz_Info> <Interval_in_Sekunden>120</Interval_in_Sekunden> <Logo_Breite_Prozent>10</Logo_Breite_Prozent> <Logo Position>M</Logo Position> </BackGrnd01> <BackGrnd02> <Zeige Logo>True</Zeige Logo> <Zeige Lizenz Info>True</Zeige Lizenz Info> <Interval_in_Sekunden>60</Interval_in_Sekunden> <Logo_Breite_Prozent>10</Logo_Breite_Prozent> <Logo Position>L</Logo Position> </BackGrnd02> <BackGrnd04> <Zeige_Logo>False</Zeige_Logo> <Zeige Lizenz Info>True</Zeige Lizenz Info> <Interval_in_Sekunden>100</Interval_in_Sekunden> <Logo Breite Prozent>10</Logo Breite Prozent> <Logo Position>R</Logo Position> </BackGrnd04> <BackGrnd05> <Zeige Logo>False</Zeige Logo> <Zeige_Lizenz_Info>False</Zeige_Lizenz_Info> <Interval in Sekunden>120</Interval in Sekunden> <Logo_Breite_Prozent>10</Logo_Breite_Prozent> <Logo Position>R</Logo Position> </BackGrnd05> </Individualisierung> </PC-VAB>

Unter dem Schlüssel <Individualisierung> ist das Tag <Intervall_in_Sekunden> für den Wechsel der Bilder zuständig. Standardmäßig sind hier 120 Sekunden hinterlegt. Werden keine weiteren Unterpunkte mehr angelegt, so gilt diese Zeit für alle gefundenen Hintergrundbilder.

Um den Ablauf für jedes Hintergrundbild individuell gestalten zu können, kann optional für jedes Bild eine Gruppe unter dem Namen des Hintergrundbildes (z.B. BackGrnd04) erstellt werden. Wird ein solcher Schlüssel für das Bild gefunden, so wird er anstelle des oben beschriebenen globalen Wertes verwendet.



Stand: 27. Januar 2008

Existiert für ein vorhandenes Bild kein separater Eintrag (BackGrndxx), so wird der globale, oben beschriebene Eintrag verwendet.

2. Logo

Optional kann ein Logo angezeigt werden. Das Logo muss im Bitmapformat vorliegen und den festen Namen Logo.bmp haben. Diese Datei muss ebenfalls im Verzeichnis **BackGround** liegen.

Das Logo wird entsprechend der Größe des Hauptfensters (kann vom Anwender geändert werden) angepasst. Damit wird sichergestellt, dass die Proportionen bei Veränderungen des Hauptfensters gewahrt bleiben.

Die horizontale Größe des Logos wird daher in der Datei **BackgroundInfo.xml** in Prozent zur Breite des Hauptfensters angegeben. Standardmäßig werden hier 10 Prozent verwendet. Die vertikale Größe wird automatisch so berechnet, dass das Seitenverhältnis des Logos beibehalten wird.

Unter diesen Gesichtspunkten ist auch die technische Größe des Logos festzulegen. Es sollte zumindest so groß (breit) sein, dass es bei der maximal anzunehmenden Bildschirmauflösung und dem vorgegebenen Prozentsatz nicht gestreckt werden muss (z.B. 140 x 140 Pixel bei einer Auflösung von 1400 x 1200 Pixel und einer prozentualen Breite von 10). Das Logo der VR-Banken ist als Muster auf der CD enthalten.

Unter dem Eintrag <Logo_Breite_Prozent> können Sie die gewünschte prozentuale Breite des Logos angeben. Die entsprechenden Anpassungen des Bildes erfolgen dann automatisch.

Sie können weiterhin über den Eintrag <Logo_Position> angeben, ob das Logo oben links (L), Oben mittig (M) oder Oben rechts (R) angezeigt wird. Weiterhin können sie über den Schlüssel <Zeige_Logo> mit den Werten True oder False angeben, ob das Logo überhaupt angezeigt werden soll.

Wie bei der Definition für die Hintergrundbilder ist es auch hier wieder möglich die Definitionen global (unter dem Schlüssel <Invidualisierung>) oder pro ausgewähltes Hintergrundbild unter dem Schlüssel <BackGrndxx> festzulegen. Damit ist eine Kombination des Logos mit den Hintergrundbildern möglich.

Bitte beachten:

Wenn das Logo nicht angezeigt werden soll, so ist der Eintrag folgendermaßen zu setzen:

<Zeige_Logo>False</Zeige_Logo>

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>

- <PC-VAB>
 - <Individualisierung>
 <Zeige_Logo>False</Zeige_Logo>
 <Zeige_Lizenz_Info>True</Zeige_Lizenz_Info>
 <Interval_in_Sekunden>120</Interval_in_Sekunden></logo_Breite_Prozent>10</Logo_Breite_Prozent>
 <Logo_Position>R</Logo_Position>
 </PC-VAB>



Stand: 27. Januar 2008

3. Hinweis auf den Lizenzgeber

Grundsätzlich werden in der rechten unteren Ecke Lizenzinformationen angezeigt. Wenn eine Generallizenz (Banklizenz) erworben wurde, so wird dem Lizenznehmer ein Softwaretool zur Verfügung gestellt, mit dem er bei der Vergabe von Unterlizenzen weitere Informationen einfügen kann.

Überreicht von der Geno-Bank Irgendwo Bahnhofsweg 45 87654 Irgendow für SC-Bergfeld e.V. 65433 Bergstadt Lizenz: 087654 - 0023

U.U. kann die Anzeige dieser Lizenzinformationen bei der Gestaltung des Hintergrundes hinderlich sein. Daher kann über den Schlüssel <Zeige_Lizenz_Info> die Anzeige dieser Lizenzinformationen verhindert werden. Dies kann in der XML-Datei wieder global unter dem Schlüssel <Individualisierung> oder für jede existierende Bilddatei separat unter den Schlüsseln <BackGrndxx> erfolgen.

Bitte beachten:

Beim ersten Hintergrundbild *BackGrnd01.bmp* kann die Lizenzinformation nie ausgeblendet werden.